

Bacino del Tigullio

Indice

1. Premessa
2. Attività di educazione ambientale
3. Campagne di comunicazione
4. Attività legate alla riduzione degli sprechi
5. Incontri con i cittadini e gli studenti
6. Quantità dei materiali di comunicazione

PREMESSA

Le campagne di comunicazione programmate per il 2026 tratteranno diversi argomenti, tra cui la **riduzione degli sprechi e la promozione della consapevolezza ambientale legata alla raccolta differenziata, con l'obiettivo di creare un coinvolgimento emotivo sia tra i cittadini che tra i turisti.**

Verranno utilizzati diversi canali di comunicazione, come la distribuzione di **materiale cartaceo, il sito web, i social media e la presenza sul territorio**, per raggiungere in modo capillare e trasversale differenti segmenti di pubblico.

Si segnala che le attività di comunicazione previste nel piano **potranno essere modificate nel corso dell'anno** in base alle esigenze che emergeranno dai Comuni, anche in relazione a cambiamenti o ampliamenti dei servizi e all'eventuale partecipazione a bandi.

La collaborazione e il confronto costante con i Comuni rappresentano un elemento fondamentale per il successo dei progetti proposti.



Progetti di educazione ambientale nelle scuole

4

A close-up photograph of a beehive frame, showing a dense cluster of bees and honeycomb. The frame is made of wood and is set within a blue plastic hive body. A yellow protective veil is visible in the foreground, slightly out of focus, framing the scene. The background is a soft, out-of-focus landscape with greenery and a blue sky.

INFANZIA

INIEZIONI DI CREATIVITÀ – LABORATORIO DI TINKERING

Scuola dell'infanzia

DESTINATARI

sezioni 3, 4, 5 anni della scuola dell'infanzia

CONTENUTI

Utilizzando una forma di apprendimento informale, i bambini sono stimolati a imparare facendo. Questo metodo incoraggia a sperimentare, stimola l'attitudine alla risoluzione dei problemi, insegna a lavorare in gruppo e a collaborare per il raggiungimento di un obiettivo

OBIETTIVI

Favorire una didattica attiva, sperimentando tecniche differenti, lasciando libertà ai bambini di esprimersi in modo creativo con l'utilizzo della materia modellabile e trasformabile alla ricerca di un modo per dare nuova vita allo scarto.

ATTIVITA' PROPOSTE

Scopriamo i materiali: attraverso un'esplorazione tattile, i bambini sono invitati a prendere confidenza con i materiali che saranno il fulcro del laboratorio. Esperienza artistica: guidati dall'immaginazione, i bambini sono accompagnati in una sperimentazione giocosa per affrontare il tema del recupero, del riciclo, del riuso degli oggetti.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1 incontro di 1 ora - 1,5 ore per sezione

GIRO GIRO TONDO - LABORATORIO LUDICO ESPERIENZIALE

Scuola dell'infanzia

DESTINATARI

sezioni 3, 4, 5 anni della scuola dell'infanzia

CONTENUTI

Il laboratorio propone una modalità divertente e stimolante per far comprendere ai bambini l'importanza della corretta gestione dei rifiuti e chi se ne occupa. Attraverso il gioco e l'esperienza diretta i bambini avranno modo di Scoprire il lavoro svolto da Aprica

OBIETTIVI DIDATTICI

- Introdurre il concetto di rifiuto e insegnare a riconoscerne le varie tipologie e i materiali di cui sono composti;
- Sviluppare la capacità di osservazione e immaginazione attraverso l'attività di esplorazione e manipolazione dei diversi materiali e l'interazione con semplici giochi.

ATTIVITÀ PROPOSTE

- Riciclo o Recupero: tramite un gioco i bambini imparano a riconoscere le varie tipologie di rifiuto e a comprendere il concetto di riciclo e di recupero.
- Il Memory dei rifiuti: divisi a squadre i bambini si sfidano al gioco del memory, dove sulle tessere sono illustrati diversi rifiuti.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1 incontro di 1 ora - 1,5 ore per sezione

L'APPRENDISTA RICICLONE STORYTELLING ALLA SCOPERTA DEI RIFIUTI E DELLA RACCOLTA DIFFERENZIATA



Scuola dell'infanzia

DESTINATARI

Infanzia 5 anni e 1° ciclo della primaria

CONTENUTI

Il progetto ha inizio con il racconto della storia “Le avventure di un apprendista riciclone”, un simpatico maghetto che affronta la tematica dell'accumulo e del riciclo dei rifiuti. Il laboratorio propone un'attività narrativa e di storytelling per favorire il coinvolgimento emotivo.

OBIETTIVI

Introdurre il concetto di rifiuto e insegnare a riconoscerne le varie tipologie e i materiali di cui è composto. Orientare alunne/i verso una corretta gestione dei rifiuti nella vita quotidiana, promuovere la riduzione degli sprechi e stimolare la curiosità favorendo l'esplorazione attraverso i cinque sensi.

ATTIVITA' PROPOSTE

Le avventure di un apprendista riciclone: la classe si trasforma in un piccolo palcoscenico e i bambini sono coinvolti nella narrazione della storia del simpatico maghetto. Il racconto è seguito da un breve approfondimento sulla raccolta differenziata, sul perché è importante che venga fatta e sul riciclo. Giochi ed esperienze sensoriali sui rifiuti e sui loro materiali per scoprire forme e colori alla base della raccolta differenziata. Costruzione di oggetti magici fatti con materiali.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1 incontro in classe di 1,5 ore





PRIMARIA

DIFFERENZIAMOCI

Scuola primaria

DESTINATARI

primo ciclo della scuola primaria (classi 1° e 2°)

CONTENUTI

Il percorso prevede l'utilizzo del coding che permette di affrontare il tema della sostenibilità ambientale in una chiave innovativa ed interattiva, stimolando una modalità di apprendimento diversa basata sulle competenze logiche e computazionali.

L'attività si sviluppa attraverso le metodologie del cooperative learning e del problem solving.

OBIETTIVI

Rispetto per l'ambiente, facilitare la cooperazione e il superamento condiviso di limiti e ostacoli per sviluppare competenze problem solving, logiche e linguaggio computazionale.

ATTIVITA' PROPOSTE

Il gioco del coding come modalità educativo didattica attraverso l'utilizzo di un Bet Bot programmate e animate dai ragazzi corrono su un cartellone illustrato dove le scelte sono fatte di opzioni, domande e risposte.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 2 ore

MISSIONE RICICLO - LABORATORIO LUDICO-NARRATIVO

Scuola primaria

DESTINATARI

terze, quarte e quinte della primaria

CONTENUTI

Carta, plastica, vetro, metalli, organico e RAEE sono tutte frazioni della raccolta differenziata che hanno un impatto sull'ambiente se non smaltite correttamente. In questo laboratorio, gli studenti partecipano a un gioco che li mette di fronte a sfide e problemi legati al mondo dei rifiuti e sono chiamati a fare scelte virtuose e attente all'ambiente, per salvaguardare le risorse del nostro pianeta. Il confronto tra pari e il problem solving rendono la proposta molto coinvolgente.

OBIETTIVI

- Introdurre il concetto di rifiuto, riconoscere i materiali di cui sono composti e le modalità di raccolta.
- Generare una coscienza ambientale riguardo la necessità della riduzione dei rifiuti
- Favorire la consapevolezza del riuso e del riciclo dei materiali con l'esplorazione ludica ed esperienziale.

ATTIVITA' PROPOSTE

Con una presentazione interattiva, l'educatore, illustra ai bambini le 5 Terre del Riciclo dove ogni 'città' si occupa di una tipologia di rifiuto. La classe esplorerà queste Terre affrontando varie prove e scoprendo insieme le caratteristiche dei principali materiali di cui sono composti i rifiuti domestici. Al termine, verrà proposto un quiz interattivo sui rifiuti e sulla raccolta differenziata.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 1,5 ore

OLIMPIADI DEI RIFIUTI - LABORATORIO SUI RIFIUTI E LA CORRETTA RACCOLTA DIFFERENZIATA



Scuola primaria

DESTINATARI

Tutte le classi della primaria

CONTENUTI

Parlare di rifiuti e della loro riduzione già nei primi anni della scuola primaria è fondamentale per l'acquisizione, da parte dei bambini, di modelli comportamentali consapevoli e sostenibili che rendano la raccolta differenziata una sana abitudine quotidiana. Attraverso il gioco e l'esperienza diretta, propone ai bambini un modo divertente per acquisire pratiche quotidiane consapevoli e sostenibili.

OBIETTIVI

Stimolare la riflessione sul problema dei rifiuti, sul loro ciclo di vita e promuovere la loro riduzione alla fonte. Conoscere le modalità di raccolta differenziata nel proprio territorio. Educare al recupero, al riciclo, al riuso e alla riduzione degli sprechi.

ATTIVITA' PROPOSTE

Riciclo o recupero: attraverso svariati giochi, i bambini imparano a riconoscere le varie tipologie di rifiuto e a comprendere i concetti di riciclo e recupero. Ogni gioco è legato ad un diverso materiale. Il laboratorio è adatto anche per spazi alternativi quali palestre o spazi aperti.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 2 ore



LE STAGIONI DEL DOTTOR MANGIASANO

Scuola primaria

DESTINATARI

Terze, quarte e quinte della scuola della scuola primaria

CONTENUTI

In modalità clownery un attore entra in classe con pentola e cucchiaino e affronta tra giochi di mimo, dialogo con i bambini e approfondimenti giocosi, il tema dello spreco alimentare, della cucina creativa e della buona, sana e corretta alimentazione.

OBIETTIVI DIDATTICI

Far conoscere ai bambini modalità di cucina creativa accompagnandoli alla scoperta degli elementi essenziali degli alimenti.

ATTIVITA' PROPOSTE

- Approccio comunicativo meta teatrale
- Scoperta degli alimenti e delle loro caratteristiche attraverso i colori e i rispettivi abbinamenti cromatici
- Realizzazione tramite il lavoro creativo di gruppo di un menù di un ristorante Mangia sano e anti spreco

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 1,5 ore

LABORATORI CONDIVISI – RIFIUTI ROBOTICI

Scuola primaria

DESTINATARI

Classi quarte e quinte della primaria e tutte le classi della Secondaria di I grado

CONTENUTI

Utilizzando materiali di scarto come barattoli e tappi di bottiglia, ma anche elementi ricavati dai RAEE, gli alunni, organizzati in piccoli gruppi, sono invitati a costruire originali robot, che prenderanno vita grazie al collegamento con un piccolo motorino elettrico. Attraverso il tinkering gli alunni sono stimolati a sfruttare lo spirito di sperimentazione

OBIETTIVI

- Introdurre il concetto di rifiuto con particolare focus sui Raee.
- Favorire la consapevolezza al riuso
- Sviluppare abilità manuali e creative.

ATTIVITA' PROPOSTE

- Brainstorming alla scoperta dei Raee
- Video formativo
- Smontaggio e rimontaggio con attività creativa di modellazione delle creazioni robotiche realizzate

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 2 ore



SECONDARIA I GRADO

MODA CIRCOLARE – LABORATORIO SUL FAST FASHION



Scuola secondaria i grado

DESTINATARI

prime e seconde della secondaria I grado

CONTENUTI

Ciò che scartiamo è molto di più di quanto consumiamo. Il modello economico che viviamo e che subiamo, è ancora troppo LINEARE. Esiste però un modello alternativo, ispirato ai cicli naturali, che promuove l'economia circolare. Nel laboratorio vengono utilizzate diverse metodologie narrative ed educative per favorire l'immedesimazione dei ragazzi allo scopo di trovare insieme nuove soluzioni per il bene comune.

OBIETTIVI

Educare al sistema del riutilizzo e del riciclo, ponendo attenzione al consumo responsabile con particolare focus sulla moda veloce, responsabile tra le altre cose di un aumento della produzione di rifiuti

ATTIVITA' PROPOSTE

Attraverso un dibattito dinamico e creativo, i ragazzi saranno guidati in un percorso in cui si attiveranno per prendere decisioni, trovare soluzioni, creare possibilità per dirottare il modello economico verso nuove realtà di economia circolare.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 2 ore



IDEE CIRCOLARI

Scuola secondaria I grado

DESTINATARI

Prime e seconde della secondaria I grado

CONTENUTI

Attraverso un approfondimento tematico sulle 5 R e il metodo del gaming verranno approfondite attività di economia circolare presenti sul territorio, fino a guidare i ragazzi verso la corretta gestione dei rifiuti in ogni fase: dalla riduzione, al riuso, alla raccolta e al riciclo fino al recupero energetico.

OBIETTIVI

- Educare e rendere consapevoli i ragazzi delle opportunità che dà l'economia circolare.
- Approfondire il concetto di consumo responsabile e stimolare ad attuare scelte quotidiane allo scopo di diventare protagonisti e fautori per un futuro migliore.

ATTIVITA' PROPOSTE

Attraverso un dibattito dinamico e creativo, i ragazzi impareranno a fare la differenza, sia a livello motivazionale sia a livello pratico, con un quiz creato appositamente verranno guidati alla creazione di una narrazione fatta di parole e immagini per sensibilizzare i cittadini del proprio territorio a comportamenti più sostenibili.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Un incontro in classe di 2 ore

SOS TERRA – LABORATORIO SCIENTIFICO

Scuola secondaria i grado

DESTINATARI

seconde e terze della Secondaria di I grado

CONTENUTI

Il laboratorio chiama a riflettere sulla gestione delle risorse del pianeta (disboscamento, estrazione di materie prime, cambiamenti climatici) verranno qui trattati in modo dinamico e coinvolgente, ponendo un'attenzione particolare al danno ambientale generato dai rifiuti non correttamente gestiti

OBIETTIVI

- Focalizzare l'attenzione sui processi e sulle correlazione fra ambiente uomo e territorio
- Stimolare la capacità di osservazione e il rispetto delle risorse
- Riflettere sulle differenze tra economia lineare e circolare con particolare attenzione al ruolo di Aprica (A2A) in tema di circolarità

ATTIVITA' PROPOSTE

Presentazione di slide che porta la classe ad essere coinvolta, anche attraverso il brainstorming, alle tematiche delle risorse e dello smaltimento dei rifiuti.

Overshoot day, cos'è e che significato porta con sé. Quiz multimediale, video e creazione in un lavoro di gruppo di un lavoro creativo che stimoli a cercare e trovare esempi virtuosi di economia circolare.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

1 incontro in classe di 2 ore



**ATTIVITA' CHE
COINVOLGANO LE
SCUOLE
IN ATTIVITA' EXTRA
SCOLASTICHE**

ATTIVITÀ DI PLOGGING

Prendersi cura del territorio

- Le giornate di plogging sono un'occasione per prendersi cura del territorio in cui si vive in prima persona, facendo acquisire maggiore consapevolezza e sensibilità sul tema dell'abbandono nei rifiuti.
- Gli eventi prevedono il coinvolgimento di più classi contemporaneamente.
- Gli incontri hanno la durata di **due ore** e possono essere ripetuti più volte in una giornata.

Questo tipo di attività deve essere richiesto dagli insegnanti.



SWAP PARTY

Festa dello scambio e del baratto

- Occasione per sottolineare l'importanza dell'economia circolare, organizzando uno scambio di vestiti e oggetti nelle scuole.
- La scuola dovrà mettere a disposizione uno spazio per l'attività (es. aula magna).
- La proposta vede due momenti: il primo di formazione con più classi per parlare del legame tra economia circolare e fast fashion, mentre il secondo un vero e proprio swap party (festa dello scambio).



Questo tipo di attività deve essere richiesto dagli insegnanti.

PROGETTO SPRECO ALIMENTARE*

Obiettivi del progetto per le scuole

L'educazione è un elemento chiave per lo sviluppo sostenibile e la scuola rappresenta un contesto ideale per promuovere cittadinanza attiva e partecipazione.

Il progetto proposto si rivolge alle scuole primaria e secondaria di primo grado della e intende coinvolgere studenti, docenti e personale scolastico in attività didattiche che rispondono ai seguenti obiettivi:

- promuovere l'educazione alla sostenibilità e alla cittadinanza attiva, in linea con le direttive del MIM e con gli Obiettivi di Sviluppo Sostenibile dell'**Agenda 2030**;
- sensibilizzare studenti e comunità scolastica sullo **spreco alimentare**, la gestione sostenibile delle risorse, l'economia circolare e il consumo responsabile;
- stimolare soluzioni creative e **buone pratiche quotidiane** per contribuire allo sviluppo sostenibile.

*Progetto rientrante nelle proposte del bando D.G.R

LABORATORI TEMATICI

Tematiche, metodologia e sviluppo

I laboratori proposti hanno l'obiettivo di **sensibilizzare ed educare i bambini a ridurre al minimo lo spreco alimentare, sia nelle mense scolastiche che a casa.**

Ogni laboratorio è sviluppato su un incontro in classe della **durata di 2 ore**, ed è condotto da **educatori ambientali qualificati** e con esperienza specifica nelle tematiche affrontate.

Il personaggio centrale sarà un supereroe che coinvolge i bambini nella sfida contro lo spreco di cibo: ogni laboratorio è preceduto dal suo **videomessaggio**, dove il supereroe si presenta alla classe, creando un primo momento di contatto motivante e coinvolgente.

La metodologia adottata si basa su un **approccio laboratoriale e ludico, incentrato sul learning by doing, sulla didattica per scenari e su momenti di circle time**, metodologie particolarmente efficaci per la fascia d'età coinvolta e per i temi affrontati, che inseriscono i laboratori in percorsi di educazione alla cittadinanza globale ed educazione civica, promuovendo consapevolezza e responsabilità verso l'ambiente e la comunità.

Comuni coinvolti

Castiglione Chiavarese, Zoagli e Lavagna

Timing

Si prevede lo svolgimento degli interventi a partire da ottobre 2026 (per l'anno scolastico 2026/2027)



Campagne di sensibilizzazione

24

BANDO ANCI CONAI

Campagna sulla qualità degli imballaggi

La campagna di comunicazione è rivolta a tutti i tipi di imballaggi, inclusi plastica, carta e cartone, vetro, metalli e bioplastica, con l'obiettivo principale di ridurre gli errori nel conferimento e favorire una raccolta differenziata più efficace. **Pur mantenendo invariato il sistema di raccolta attualmente in vigore, la campagna mira a rafforzare e migliorare le pratiche già esistenti,** favorendo una maggiore consapevolezza tra i cittadini sulle corrette modalità di separazione dei rifiuti.

La campagna di comunicazione prevede le seguenti attività:

- Definizione del concept e condivisione con i partner del progetto;
- Creazione e stampa di materiali di comunicazione dedicati ai cittadini, imprese e agli impiegati comunali;
- Comunicato stampa per comunicare l'avvio delle iniziative;
- Campagna ADV;
- Attività digital sul sito apricaspa.it e sulla pagina FB di Aprica;
- Attività di educazione ambientale presso le scuole;
- Attività con coinvolgimento di stakeholder.

Target: tutti i comuni

Timing: primavera 2026 – a partire dal 23 marzo

CAMPAGNA CARTONE PER BEVANDE

Sensibilizzazione sul tema cartone per bevande (Tetra pack)

Per sensibilizzare il pubblico sul tema del tetra pack, un materiale che ancora suscita molte incertezze, saranno realizzate specifiche iniziative di comunicazione finalizzate a evidenziare l'importanza di una corretta raccolta differenziata del Tetra Pak.

La diffusione del messaggio avverrà attraverso diversi canali, con ulteriori dettagli forniti in una comunicazione dedicata. La campagna sarà promossa in collaborazione con il consorzio Comieco.

Target: tutti i comuni

Tempistiche: estate 2026



Attività legate al recupero degli sprechi

27

PIATTAFORMA PER IL RECUPERO DEL CIBO

Campagna sulla qualità degli imballaggi

Con l'obiettivo di offrire uno strumento unico che metta in connessione la Grande Distribuzione Organizzata con enti no-profit, associazioni e comuni, verrà attivata una Piattaforma Informatica.

La piattaforma è progettata per gestire in modo trasparente e tracciabile i processi di donazione e vendita di beni e prodotti alimentari.

Il recupero degli sprechi alimentari rappresenta un tema di primaria importanza non solo per motivi etici e sociali, ma anche per la sostenibilità ambientale. Ridurre le perdite di cibo significa diminuire l'impatto ambientale legato alla produzione, al trasporto e allo smaltimento degli alimenti, contribuendo così alla lotta contro i cambiamenti climatici. Inoltre, il recupero delle eccedenze alimentari consente di supportare persone e comunità in difficoltà, favorendo un sistema più equo e solidale.

Target: tutti i comuni

Timing: a partire da autunno/ inverno 2026

SHOWCOOKING*

Campagna sulla qualità degli imballaggi

Per contrastare lo spreco alimentare, proponiamo attività di show-cooking durante le quali un cuoco utilizzerà scarti di cucina per creare deliziose ricette e offrirà suggerimenti pratici su come ridurre gli sprechi. Questi eventi mirano a evidenziare quanti scarti gettiamo mentre cuciniamo che, in realtà, possono essere riutilizzati in modo creativo e gustoso.

Gli show-cooking si terranno in piazze cittadine durante le giornate primaverili o estive e coinvolgeranno sia adulti che bambini, che saranno attratti dalle dimostrazioni culinarie del cuoco. L'obiettivo è sensibilizzare il pubblico riguardo alle molteplici possibilità di riutilizzo degli scarti alimentari, riducendo così l'impatto ambientale e promuovendo uno stile di vita sostenibile.

L'attività sarà supportata da una campagna di comunicazione sia offline, attraverso locandine e volantini, sia online, con contenuti sui social media per promuovere l'evento e raggiungere un pubblico più ampio. Durante l'attività verrà monitorato il numero di persone che parteciperanno all'evento.

Target: Santa Margherita Ligure, Moneglia, Portofino e Rapallo

Timing: settembre 2026

* Attività correlata al Bando DGR

SWAP PARTY*

Scambio oggetti sul territorio per il territorio, mercato del baratto

Per promuovere la prevenzione dei rifiuti, organizziamo giornate del riuso che diffondono la cultura del recupero e prolungano il ciclo di vita degli oggetti.

L'attività verrà svolta presso centri del riuso oppure nelle piazze cittadine, in accordo con i comuni coinvolti.

Lo "Swap party", uno scambio con altre persone di abiti usati, accessori e altri oggetti usati (libri, giocattoli e articoli di arredamento), ma in buone condizioni.

Target: Chiavari e Sestri Levante e Casarza Ligure

Timing: giugno 2026

* Attività correlata al Bando DGR



Incontri con i cittadini e gli studenti

31

PROPOSTE SERATE INFORMATIVE

Incontri con i cittadini

Proponiamo la programmazione di serate informative dedicate alla raccolta rifiuti, ai servizi attivi sul territorio e a comunicare i canali di contatto Aprica, parlando anche del **tema del compostaggio domestico**.

Target: tutte le utenze

Timing: Tutto l'anno (previa richiesta da parte dei comuni 30 giorni prima dell'avvio)



VISITE AI CENTRI DI RACCOLTA E IMPIANTI

Organizzazione open day

Si propongono giornate di «open day» per ragazzi e adulti presso centri di raccolta e impianti con l'obiettivo di formare e sensibilizzare sul ciclo di vita dei rifiuti, evidenziando l'importanza di una corretta raccolta differenziata per poter recuperare i materiali.



- **Target:** utenze domestiche o scuole
- **Timing:** Tutto l'anno (previa richiesta da parte dei comuni 30 giorni prima dell'avvio)

GIORNATA ECOLOGICA E PLOGGING

Utenze domestiche/ scuole

Si propongono giornate ecologiche/plogging con il coinvolgimento di ragazzi e adulti in cui verranno proposte **attività di sensibilizzazione sulla prevenzione dei rifiuti e sulla raccolta differenziata nonché sull'abbandono dei rifiuti e del littering.**

È necessaria la collaborazione del Comune per la buona riuscita degli eventi .

Target: utenze domestiche e turistiche

Timing: a partire dalla primavera 2026 (previa richiesta da parte dei comuni 60 giorni prima dell'avvio)

Plogging Chiavari e Sestri Levante previsto per il 22 e 23 aprile 2026

QUANTITÀ MATERIALI DI COMUNICAZIONE

Campagna Tetra pack

Comune	Flyer	Locandina
Casarza Ligure	200	10
Castiglione Chiavarese	100	10
Chiavari	300	10
Lavagna	300	10
Moneglia	200	10
Portofino	200	10
Rapallo	300	10
Santa Margherita Ligure	200	10
Sestri Levante	300	10
Zoagli	200	10

Per ogni attività sarà previsto un piano editoriale social e l'aggiornamento di pagine oppure creazione di progetti sul sito.

QUANTITÀ MATERIALI DI COMUNICAZIONE

Showcooking

Comune	Flyer	Locandina
Moneglia	300	10
Portofino	300	10
Rapallo	700	10
Santa Margherita Ligure	700	10

È prevista anche la realizzazione di roll up da utilizzare durante gli eventi

Swap party

Comune	Flyer	Locandina
Casarza Ligure	300	10
Chiavari	700	10
Sestri Levante	700	10

Progetto spreco alimentare scuole

Comune	Flyer
Castiglione Chiavarese	300
Zoagli	700
Lavagna	700

Per ogni attività sarà previsto un piano editoriale social e l'aggiornamento di pagine oppure creazione di progetti sul sito.

QUANTITÀ MATERIALI DI COMUNICAZIONE

Giornata ecologica/plogging

Comune	Folder
Casarza Ligure	250
Castiglione Chiavarese	50
Chiavari	500
Lavagna	500
Moneglia	250
Portofino	250
Rapallo	500
Santa Margherita Ligure	250
Sestri Levante	500
Zoagli	250

GRAZIE